Бот-Шахматист

Авторы:

Сычук Алексей

Яночкин Артемий

Вам надоели простые шахматы? Испытайте себя, поиграв в них только при помощи команд как в майнкрафте. Мы решили создать vk-бота, который позволит поиграть со своим другом без каких-либо трудностей

В ходе реализации проекта были использованы следующие технологии: python библиотека – vk\_api, сборка цельного изображения шахматного поля из множества частей, обработка команд пользователей, база данных с топом игроков и кастомными полями

Все команды для работы с ботом шаблонизированы, поэтому разобраться в них – не проблема. Также бот отправляет изображения поля при каждом ходе пользователя, что устраняет проблемы с ориентацией на нем. В наших шахматах есть рейтинг, что добавляет толику соперничества



